

Лиразэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Колдун (1 Ур)  
КЛАСС И УРОВЕНЬ  
Тифлинг  
РАСА

Чужеземец  
ПРЕДЫСТОРИЯ  
-  
МИРОВОЗЗРЕНИЕ

>  
ИМЯ ИГРОКА  
0  
ОЧКИ ОПЫТА

СИЛА  
-1  
8

ЛОВКОСТЬ  
+1  
12

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ  
+2  
14

ИНТЕЛЛЕКТ  
+1  
12

МУДРОСТЬ  
0  
10

ХАРИЗМА  
+3  
17

ВДОХНОВЕНИЕ

+2 БОНУС МАСТЕРСТВА

-1 Сила  
+1 Ловкость  
+2 Телосложение  
+1 Интеллект  
+2 Мудрость  
+5 Харизма  
СПАСБРОСКИ

+1 Акробатика (Лов)  
+3 Анализ (Инт)  
+1 Атлетика (Сил)  
0 Внимательность (Мдр)  
+2 Выживание (Мдр)  
+3 Выступление (Хар)  
+3 Запугивание (Хар)  
+1 История (Инт)  
+1 Ловкость рук (Лов)  
+1 Магия (Инт)  
0 Медицина (Мдр)  
+3 Обман (Хар)  
+3 Природа (Инт)  
0 Проницательность (М)  
+1 Религия (Инт)  
+1 Скрытность (Лов)  
+3 Убеждение (Хар)  
0 Уход за животными (М)  
НАВЫКИ

12 КД  
+1 ИНИЦИАТИВА  
30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 10  
ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1  
1d8 КОСТЬ ХИТОВ  
УСПЕХИ  
ПРОВАЛЬ  
СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

10 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ  
СМ  
ЭМ  
ЗМ  
ПМ

Мамин кинжал (1d4 колющего урона),  
Комплект дорожной одежды,  
Набор учёного,  
Кожаный доспех,  
Три кинжала (по 1d4 колющего урона)

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ



КЛАСС  
ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Хар ▾

БАЗОВАЯ  
ХАРАКТЕРИСТИКА

13

СЛОЖНОСТЬ СПАСЕНИЯ

+5

БОНУС АТАКИ  
ЗАКЛИНАНИЕМ

0 ЗАГОВОРЫ

Чудотворство  
Ледящее прикосновение  
Мистический заряд  
Волшебная рука  
Малая иллюзия

3 0 0

6 0 0

УРОВЕНЬ ЗАКЛ. ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК  
1 1 0

НАЗВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Ведьмин снаряд  
Очарование личности  
Невидимое письмо

4 0 0

7 0 0

8 0 0

2 0 0

5 0 0

9 0 0

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ