ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Отшельник — ПРЕДЫСТОРИЯ
Друид — КЛАСС
Человек — ВИД
Круг Земли — ПОДКЛАСС

2 — УРОВЕНЬ
ОПЫТ

КЛАСС ЗАЩИТЫ: 14 — ЩИТ

ХИТЫ: ТЕКУЩИЕ; ВРЕМЕННЫЕ 17; МАКСИМУМ
КОСТИ ХИТОВ: 2 / 2 ТЕКУЩИЕ; d8 КОСТЬ
СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ: УСПЕХИ; ПРОВАЛЫ

Long Story Short

БОНУС ВЛАДЕНИЯ +2

СИЛА +0 (11) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ○ **+0 Спасбросок**
- ○ +0 Атлетика

ЛОВКОСТЬ +1 (13) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ○ **+1 Спасбросок**
- ○ +1 Акробатика
- ○ +1 Ловкость рук
- ○ +1 Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +2 (14) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ○ **+2 Спасбросок**

ИСТОЩЕНИЕ ☐☐☐☐☐☐

ГЕРОИЧЕСКОЕ ВДОХНОВЕНИЕ ☐

ИНТЕЛЛЕКТ +2 (15) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ◉ **+4 Спасбросок**
- ○ +2 Анализ
- ○ +2 История
- ○ +2 Магия
- ◉ +4 Природа
- ◉ +4 Религия

МУДРОСТЬ +3 (16) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ◉ **+5 Спасбросок**
- ○ +3 Восприятие
- ○ +3 Выживание
- ◉ +5 Медицина
- ○ +3 Проницательность
- ◉ +5 Уход за животными

ХАРИЗМА −1 (9) — ЗНАЧЕНИЕ / МОДИФИКАТОР
- ○ **-1 Спасбросок**
- ○ -1 Выступление
- ○ -1 Запугивание
- ○ -1 Обман
- ○ -1 Убеждение

ИНИЦИАТИВА +1

СКОРОСТЬ 30

П. ВОСПРИЯТИЕ 13

СОСТОЯНИЯ

ОРУЖИЕ И БОЕВЫЕ ЗАГОВОРЫ

Название	Бонус / Сложность	Урон / Вид	Заметки
Боевой посох с заговором	5	1d8+3	

СПОСОБНОСТИ КЛАССА

Друидический язык. Тайный язык друидов. Вы можете на нём говорить и оставлять тайные послания. Вы и все, кто знает этот язык, автоматически замечаете эти послания.

Известные заговоры:
Искусство друидов [Druidcraft]
Дубинка [Shillelagh]
Терновый кнут [Thorn whip]

Известные заклинания:
Разговор с животными
Лечащее слово
Обнаружение магии
Волна грома
Огонь фей

Дикий облик
Действием вы можете принять облик любого Зверя, которого вы видели. Например Волка. Вы можете использовать это умение два раза, восстанавливая использования после короткого или продолжительного отдыха.
Список зверей

ЕСТЕСТВЕННОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ
Единение с природой через медитацию позволяет вам частично восстановить магическую силу. Во время короткого отдыха можно восстановить потраченные ячейки заклинаний.

Сумма уровней выбранных ячеек не должна превышать половину уровня друида (округляя в большую сторону), и ни одна ячейка не может быть 6-го уровня или выше. Применение этого умения восстанавливается после продолжительного отдыха.

Например, будучи друидом 4-го уровня, вы можете восстановить два уровня ячеек заклинаний. Вы можете восстановить или ячейку 2-го уровня или две ячейки 1-го уровня.

ВЛАДЕНИЕ СНАРЯЖЕНИЕМ И УМЕНИЯ

ДОСПЕХИ ◆ Лёгкие ◆ Средние ◇ Тяжёлые ◆ Щит
ОРУЖИЕ ◆ Простое ◇ Воинское ◇ Другое

ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ И ЯЗЫКАМИ

Набор травника

СНАРЯЖЕНИЕ

Контейнер для свитков, битком набитый вашими молитвами и изысканиями, тёплое одеяло, комплект обычной одежды, **набор травника**, 15 зм

Рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Староста деревни Лисья - Витигост когда-то защитил вашу наставницу от разгневанных крестьян, которые хотели сжечь её как ведьму. Теперь, когда вы заняли место учительницы, время отдать долг.

Вы росли среди болот, изучая травы и знаки богов. Вы знакомы с языком духов, но не языком людей, и лишь наставница, была вашей семьёй. Вы носит её медальон и стараетесь заслужить доверие людей, даже если они всё ещё вас боятся.